

3年生 9月の様子

3年生は、総合の「遊び開発研究所」のスタートとして、『スラック
レール出前授業』を受けました。シリリタという赤羽にあるすてきな
会社の代表である高島さんから「遊びのすばらしさや、価値」につい
て、体験を通して教えていただきました。



GililitaTM
シリリタ株式会社

高島さんの出前授業の後、「みんなだったら、どんな遊び（や遊び道
具）をつくる？」という問いから、「だれかを笑顔にしたり、元気に
したりする遊び（や遊び道具）をつくろう！」と総合のテーマに入り
ました。まだアイデア出し段階ですが、さっそくすてきなアイデアが
集まりました。今後、「遊び開発研究所」という探究に入るにあたり、
スポーツ選手やインクルーシブの専門家の方などからも学んでいき、
誰かを笑顔にする遊び（や遊び道具）を子どもたちと創っていきます。



3年

どんなモノ？コト？

減らし鬼
～ルール～

最初、鬼が多くて逃げる人は2～3人くらいで始める。逃げる人が
鬼にタッチされずに5分間逃げたら鬼が一人減る。逃げる人が鬼
を全滅できたら逃げる人の勝利！また、鬼が逃げる人を全員タッチ
したら鬼の勝利！

どんな人にやってほしい？

子供など