

巡回拠点なでしこ

かがやき つうしん

北区立なでしこ小学校校長 戸倉 務

巡回拠点なでしこ 巡回指導教員

令和5年5月8日発行 第2号

巡回拠点なでしこ直通: 3901-2622



新学期が始まって1ヶ月が過ぎました。気持ちを新たに頑張っている子供も多いのではないかと思います。一人一人の気持ちに寄り添って指導を進めてまいります。

今月末は運動会が行われる学校もあります。どのような行事でもそうですが、当日までの過程を大切にいただき、子供たちの頑張りを一緒に応援していただければ幸いです。

★1学期の主な予定★

	1学期
保護者面談期間	7月3日(月)～14日(金)
7月指導終了	7月14日(金) ※月曜日に指導を受けている児童のみ、18日(火)か19日(水)に指導があります。(年間を通して、月曜日の日数が少ないため)
9月指導開始	9月4日(月)
1学期巡回指導終了	10月5日(木)

※予定は変更することもございますので、毎月のおたより等でご確認をお願いいたします。

★保護者面談の予定★

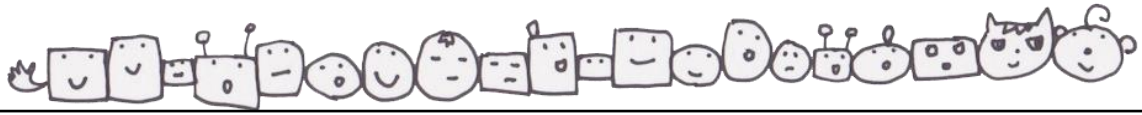
日頃より保護者の皆様には巡回指導にご理解ご協力いただきありがとうございます。支援・指導についてさらなる共通理解を図るために、上記の通り保護者面談を予定しております。

詳細、日程希望等につきましては、別途お知らせを配布いたします。ご多用のことと思いますが、お時間をつくっていただけますと幸いです。

★巡回指導教員の週間予定★

巡回指導教員は、ローテーションを組んで4つの学校を巡回しており、指導期間中は下記のような勤務となります。なお、朝、夕はなでしこ小学校におりますので、お問い合わせの際は、巡回拠点なでしこ直通 03-3901-2622 までご連絡ください。また、同番号からご連絡をさせていただく場合がありますので、ご承知おきください。

月	火	水	木	金
なでしこ 関口・加藤・千葉 手塚・竹村・榎本	なでしこ 竹村・榎本	なでしこ 千葉・手塚	赤羽 加藤・手塚	なでしこ 関口・加藤
	岩淵 加藤・千葉	赤羽 関口・竹村	岩淵 関口・榎本	赤羽 千葉・榎本
	四岩 関口・手塚	四岩 加藤・榎本	四岩 千葉・竹村	岩淵 手塚・竹村



今月のテーマ：実行機能（ゲーム使用のルールを決め、守れるようにする）

実行機能とは、最後まで何かをやり遂げるために必要な機能です。計画を立て、やる気を起こし、集中したり、適宜休んだりして、ものごとを完了させるための、脳の機能システムです。「意志」「計画立案」「継続と切り替え」「行動の調整」などが含まれます。実行機能は、自立するためにとっても大切な機能です。

今月は、「実行機能 その1」として、以下の困り感を取り上げます。ご家庭で取り組めそうな方法が1つでもあれば、試してみてくださいと思います。

ゲームをやり過ぎている。
ルールを決めても、なかなか守れない。



デジタル機器と親和性が高い子供が増えています。実行機能が弱いとゲームがやめられず、依存しやすい傾向があります。機器を新たに購入するなら、使用のルールを決めてからにします。ルールはお子さんと一緒に決め、決めたルールはきちんと守れるようにサポートしましょう。



①次回使える時を明確にする。

次はいつ遊べるかを明確にしておくこと、比較的、時間通りにゲームをやめやすくなります。約束を守れるという自信は、ゲームの時間をコントロールできるという自信になります。



②使用契約書を作る。

ゲームをする場所、保管場所、使用時間、使用日などを決めます。また、食事中はしない、ダウンロードや課金は保護者の許可を得る、などのルールを決めます。ルールは書面にして、親子それぞれがサインしておきます。



③ゲーム以外の楽しみを探す

「ゲームより勉強が好き」という子供は、ほとんどいないのではないかと思います。ゲームをやめるには、ゲーム以外の楽しいこと、熱中できることが待っている状況をつくると良いでしょう。例えば、運動、芸術、料理など、達成感の得られるものがおすすめです。英検や漢検のような検定に熱中する子供もいます。

参考文献：『発達障害の子どもの実行機能を伸ばす本』 高山恵子 監修 講談社

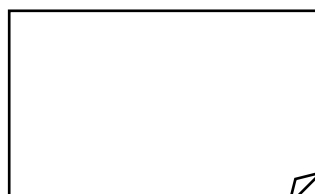




◇やりたい（やらせたい）通りにできていない理由は？
◇1つのことにかかりそうな時間はどれぐらい？

アイデア①

時間を逆算して、1日のうちのどの時間帯に行うのか、本人に決めさせる



目標を達成できた日は、がんばりカード等でわかりやすく褒める

お約束ボードなどを
作り、やることを整理
できるようにする。

【例】

時刻	かかる時間	やること
15:30	10分	帰宅 → 連絡帳や手紙を出す
15:40	30分	宿題をする
16:10		自由時間
18:30	30分	夕食
19:00	30分	学習タイム
19:30	10分	翌日の支度をする

○を描いて、目標を達成
したら顔を描き込むだ
け。わざわざカードやシ
ールを買わなくてもで
きる！

